

INFORMAÇÃO

ANO LETIVO 2022-2023

Inscrição online na Plataforma SIGA - Serviços disponibilizados pela Câmara Municipal

A inscrição no ano letivo e nos serviços disponibilizados pela Câmara Municipal de Rio Maior - **refeições escolares, atividades de animação de apoio à família, transportes e auxílios económicos** deverá ser realizada pelos Encarregados de Educação, na plataforma SIGA - Plataforma Municipal de Gestão Educativa, **até ao dia 31 de julho**.

A inscrição no ano letivo **é obrigatória para todas as crianças e alunos/as das escolas da rede pública do Concelho (as que ingressam este ano letivo pela 1ª vez e as que já frequentam atualmente as respetivas escolas)**, independentemente de pretenderem os serviços acima mencionados e, para benefícios de Ação Social Escolar ou outros atribuídos pelo Município.

Para a referida inscrição (novas inscrições ou renovações) é necessário possuir os códigos de acesso relativos a cada criança/aluno/a. **Caso, o Encarregado de Educação não possua os códigos de acesso ao SIGA pode efetuar o seu pedido por e-mail: candidaturas.educacao@cm-riomaior.pt** indicando os seguintes dados:

- Nome completo da criança/aluno/a e NIF;
- Data de nascimento da criança/aluno/a;
- Escola onde está matriculado e ano de Escolaridade (se aplicável).
- Nome do Encarregado de Educação e NIF.

Após a receção dos códigos de acesso deverá aceder ao site <https://siga1.edubox.pt/SIGA/memberLogin.aspx> e no menu "Candidaturas" proceder à inscrição, **selecionando o formulário adequado:**

- **Educação Pré-Escolar**
- **1.º Ciclo do Ensino Básico**
- **Serviço de Transportes Escolares Pré-Escolar e 1.ºCEB**

NOTA IMPORTANTE: As candidaturas submetidas **após a data de 31 de julho** poderão não garantir a disponibilidade dos serviços no início do ano letivo.

Em caso de dúvida poderá contactar o Serviço de Educação da Câmara Municipal através dos números: 243 999 326 ou 243 999 300, entre as 9:00 e as 13:00 e as 14:00 e as 17:00 ou por e-mail para: candidaturas.educacao@cm-riomaior.pt